

# Notre invention pour le concours Innovation Bleue !



Avec Jub !

CE2

# Notre projet !



Nous sommes les CE2-CM1 de l'école Jean Zay située à Cherbourg, dans la Manche.

En suivant Tom lors de l'Arkéa Ultim Challenge, nous avons été choqués de la quantité de déchets présente dans les océans. Nous avons appris que ces déchets venaient de la Terre, alors on est partis à leur recherche près de l'école !

Sur le chemin du gymnase, que nous empruntons toutes les semaines pour aller au sport, nous avons vu qu'il y avait beaucoup de déchets alors nous avons organisé un ramassage de déchets.



Avec l'aide de plusieurs papas de la classe, nous avons ramassé plus de 6,5 kg en 1 heure !

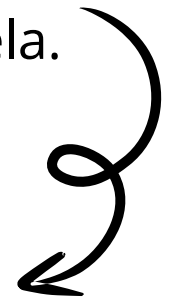


Nous avons été impressionnés par les déchets que les gens laissent par terre : des bouteilles en plastique, des tickets de jeu, des vêtements, des mégots de cigarette .....

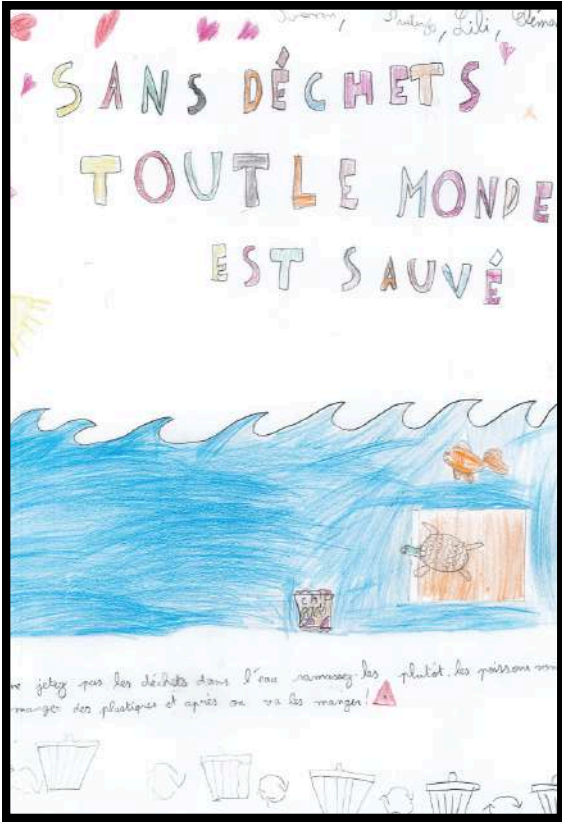


Alors, nous avons décidé d'en parler à nos correspondants de l'école élémentaire Georges Charpak dans l'Eure dans nos lettres. On leur a raconté notre ramassage et on leur a dit de faire attention à leur déchets et d'en parler à leur famille et leurs amis.

Puisque dans notre école, nous sommes la seule classe à suivre la Course Bleue nous avons aussi décidé de sensibiliser les autres classes au ramassage des déchets. On leur a fait chacune une affiche sur laquelle on leur a expliqué ce que devient un déchet (pollution, bio-accumulation ..) et ce qu'il faut faire pour éviter cela.

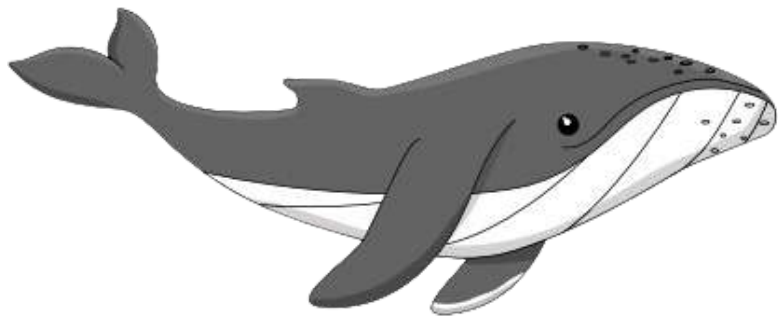






# L'invention des CE2 !

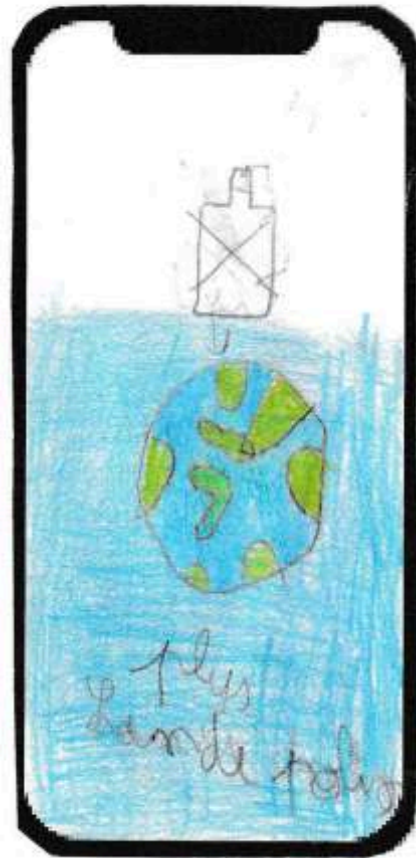
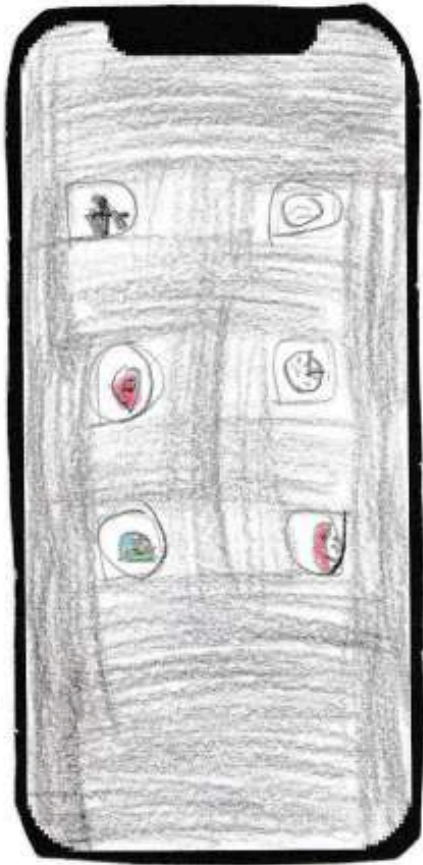
Pour toucher encore plus de personnes, nous avons décidé d'inventer une application pour le téléphone ou la tablette. Son but est de sensibiliser à la pollution plastique des océans, au ramassage de déchets et au tri sélectif.





On a imaginé l'écran d'accueil de l'application et son icône :

C'est là où on peut avoir l'appli pour les déchets. Elle est en haut à gauche.

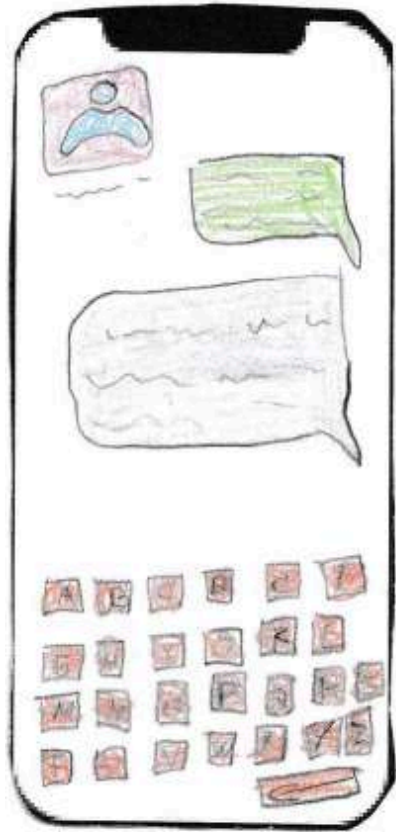


C'est l'écran d'accueil de la une bouteille il ne faut pas la mettre sur la terre et l'eau. J'ai choisi de dessiner une planète terre pour l'accueil car on fait une application pour la terre.

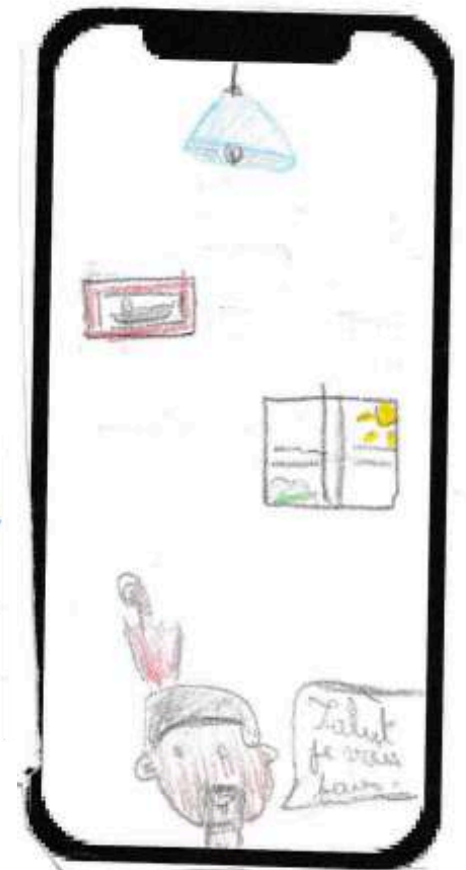
On a ajouté une section "messagerie" :

C'est un endroit où on peut discuter de projet et de ramassage de déchets on peut aussi poser des questions, proposer des choses et se rassembler.

Les personnes qui ont un bateau peuvent proposer de le prêter pour ramasser des déchets à la surface de la mer.



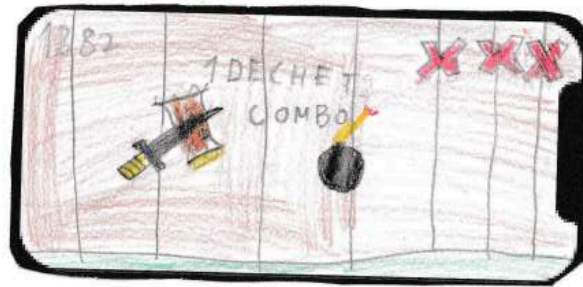
Cet icône sert à parler avec les gens et puis se connecter et faire des ramassages de déchets.





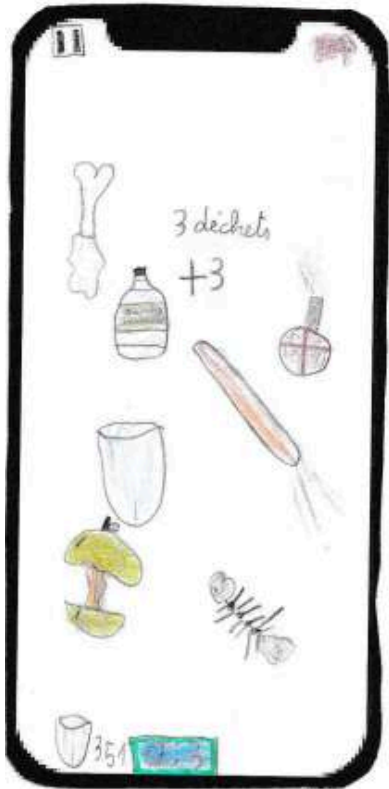
On a aussi inventé des minis jeux autour des déchets :

# DÉCHET NINJA

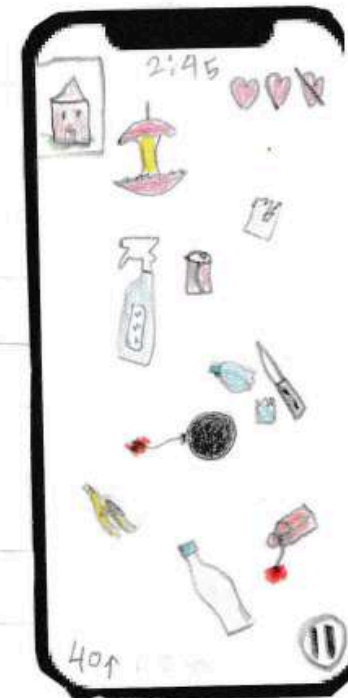


Le but du jeu c'est de découper les déchets mais pas de découper les bombes tu a 3 vies si tu touches une bombe tu perds! mais il faut battre son record!!! Tu a 5 minutes.

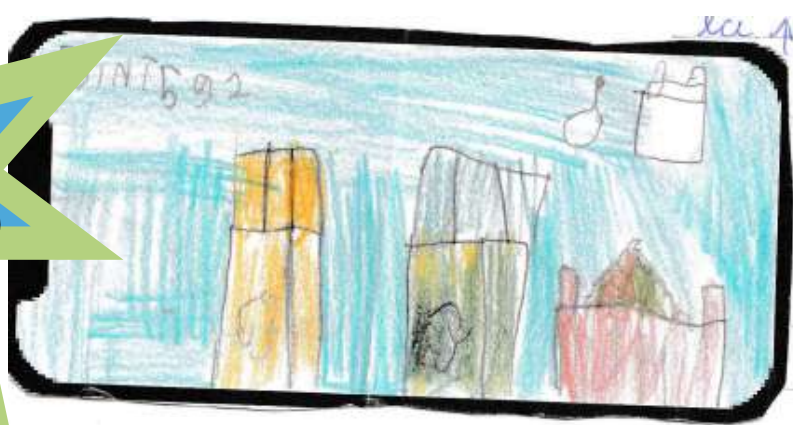
Il faut découper les déchets et après skier sur la maison pour trier les déchets.



C'est un jeu le but du jeu c'est de prendre le bâton et de casser les déchets et on a 5 minutes pour jouer. Ça ressemble au jeu 'Fruit Ninja'.



# TRIE TES DÉCHETS



Le but de ce jeu est de trier tous les déchets. Par exemple on doit mettre un sac plastique dans la poubelle jaune et un mégot au fond de la corbeille.



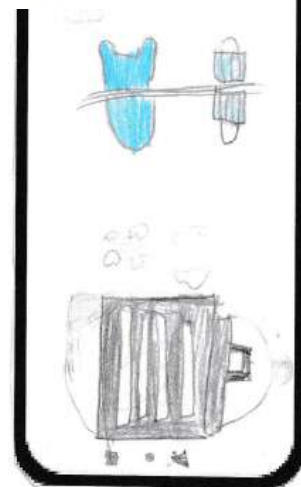
ce que j'ai fait c'est un jeu où tu dois mettre des déchets dans la bonne poubelle, on a une minute et dès que il ya plus de déchets c'est gagné et il ya 4 niveaux le 1er c'est le facile le 2ème c'est le moyen, le 3ème le difficile et le dernier c'est le ??? c'est le plus dur et il est impossible.



C'est un jeu et le but c'est de mettre les déchets dans la bonne poubelle on a une minute de jeu.

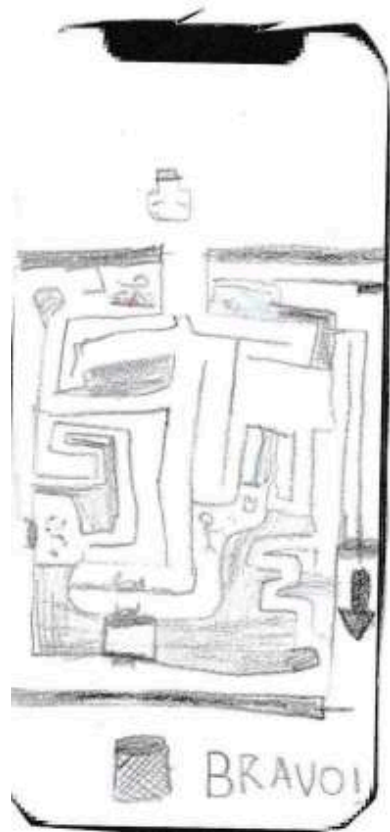
Il faut découper les déchets puis les mettre dans la bonne poubelle.

le but c'est de mettre les déchets dans la bonne poubelle et tu as 3 vies!!!

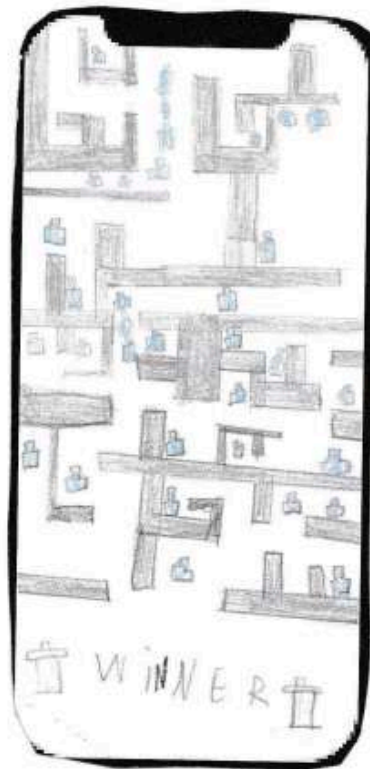




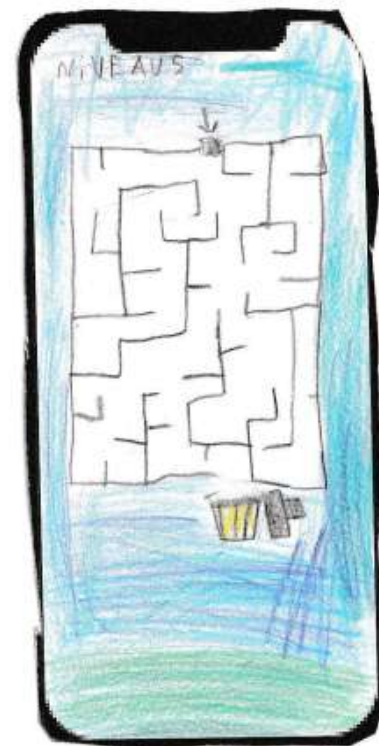
# LABYRINTHE DÉCHETS

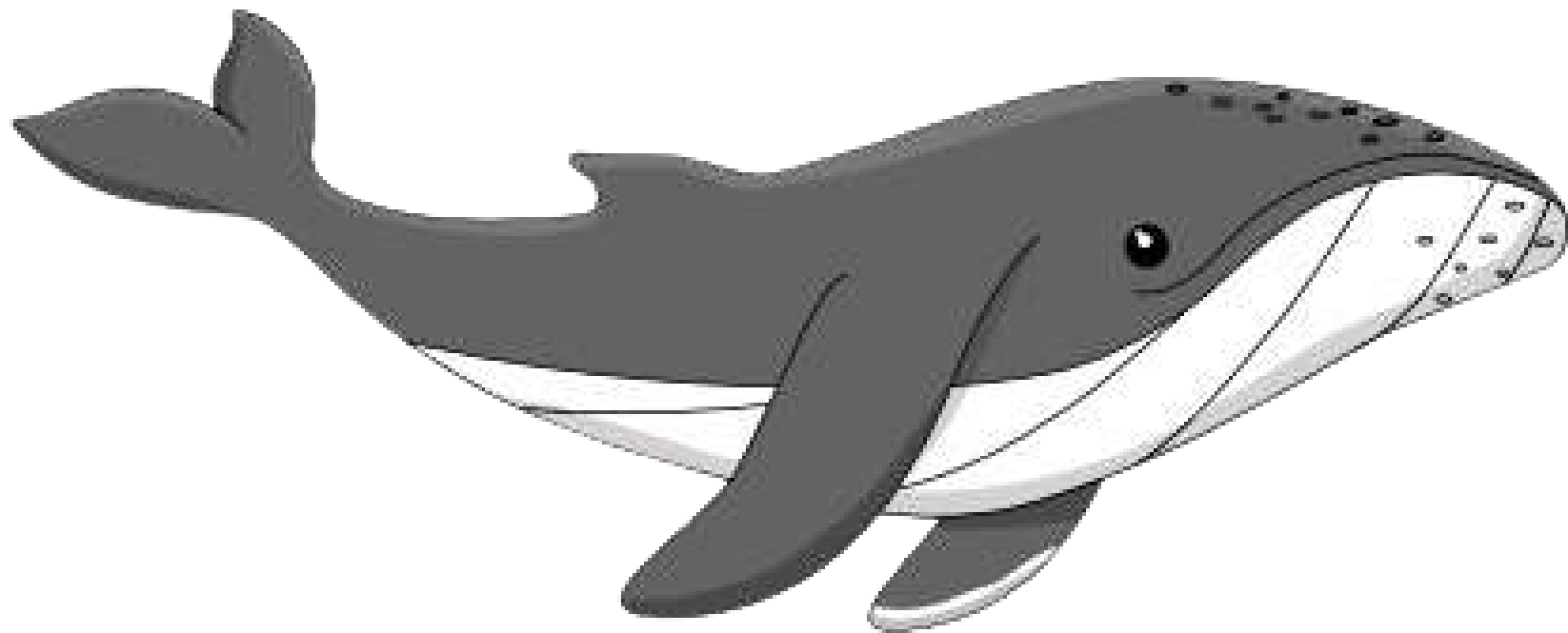


Cet icône est un labyrinthe où il ne faut pas passer par la mer ou la rivière. Les petits ~~■~~ sont des passages secrets. Par contre on ne peut pas passer à l'envers à part s'il y a ce symbole ~~■~~!



Le but du jeu est d'attraper toutes les bouteilles si à la fin tu n'as pas toutes les bouteilles tu es perdu mais c'est plus difficile que tu ne le croi car tu es dans un labyrinthe!





**À bientôt !**